

Progetto n° 2011-1-PT1-LEO05-08609

Gioco plurilingue nelle lingue di CINCO

“JACQUES A DIT...”

Obiettivo: Comprendere brevi istruzioni orali che vengono date in una delle cinque lingue romanze e dimostrare di averle capite eseguendo i gesti corrispondenti nel momento opportuno.

Svolgimento del gioco : I giocatori stanno in piedi. Gli animatori/animatrici, a turno, danno un’istruzione nella propria lingua (francese, italiana, portoghese, spagnola, rumena). Ogni giocatore deve capire ed eseguire velocemente e precisamente l’azione corrispondente **soltanto se l’istruzione viene preceduta dal detto “Jacques a dit...”**.

Esempi: ...

... « **Jacques a dit** : – tira l’orecchio destro del tuo vicino »

... touche l’épaule d’un joueur habillé de blanc

... « **Jacques a dit** : – sari de pe piciorul drept »

... « **Jacques a dit** : – applaudis très fort »

... levanta ambos brazos

... grattati la punta del naso

...« **Jacques a dit** : – braços cruzados »

...

I giocatori che non rispettano la regola sono esclusi e raggiungono il gruppo degli animatori per dare a loro volta istruzioni formulate nella propria lingua. L’ultimo giocatore rimanente è il vincitore.

Risorse necessarie : un conduttore del gioco per ogni lingua di CINCO.

Durata : circa 10/15 minuti, secondo il numero di giocatori coinvolti e la loro bravura.